

# Sow Mobile Guía del Usuario

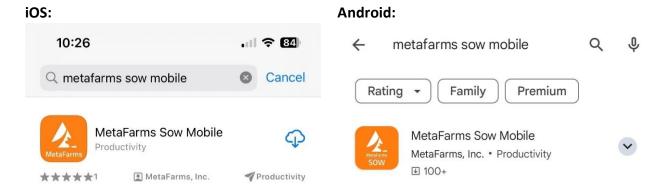
# Índice

Configuración inicial	2
Página de inicio	4
Búsqueda de cerdas	5
Entrada de evento de cerda	6
Pantalla de revisión	7
Entrada de evento (registro de datos)	8
Entrada rápida	9
Entrada de ID	.10
Entrada de tratamiento por lotes	.11
Preferencias	.12



# **Configuración inicial**

MetaFarms Sow Mobile se puede encontrar en iOS App Store y Android Play Store. Para encontrar la aplicación, busque "MetaFarms Sow Mobile" y la aplicación debería ser visible.

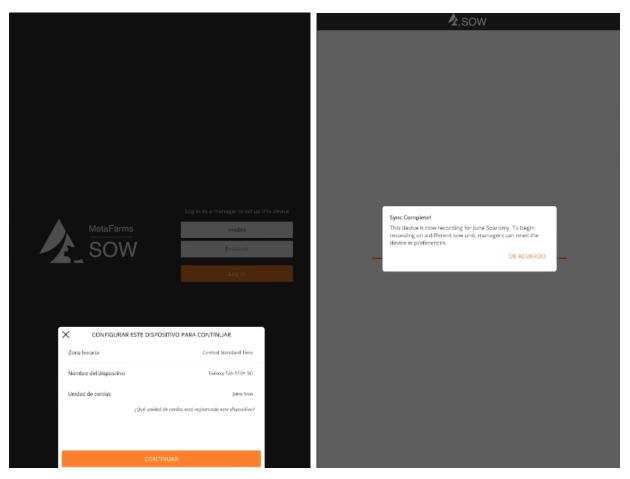


Un administrador debe configurar el dispositivo con las credenciales proporcionadas por el Soporte de MetaFarms. Ingresa esta información en la pantalla de inicio de sesión cuando te conectes a internet.





Después de ingresar la información de inicio de sesión, debe asignar el dispositivo a una unidad Sow y configurar la zona horaria y el nombre del dispositivo.



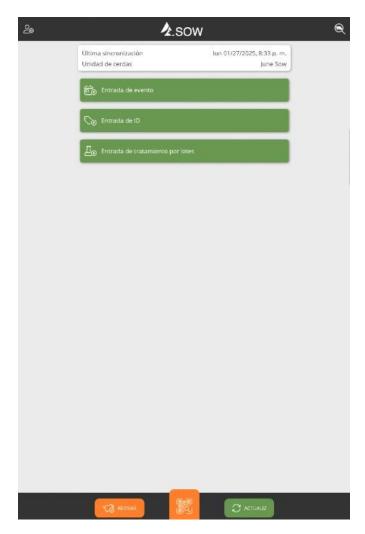
Una vez completado, toque Continuar y su dispositivo comenzará a sincronizar toda la información de la unidad de cerdas activa. Comenzará el proceso de configuración y le mostrará un mensaje de sincronización completa cuando haya terminado. Toque Aceptar.

Si no utiliza Sow Mobile durante un período prolongado, es posible que deba iniciar sesión nuevamente con las mismas credenciales. De lo contrario, el dispositivo debería permanecer conectado en varias sesiones con un uso regular.



# Página de inicio

La página de inicio es lo que verá cuando abra la aplicación como usuario actual. Verá opciones para Entrada de eventos, Entrada de ID y Entrada de tratamiento por lotes. Puedes acceder a las Preferencias con el ícono de configuración en la esquina superior izquierda. Si tocas la lupa en la esquina superior derecha, se abrirá la función de Búsqueda de cerdas, que puede mostrarte una lista de eventos para una etiqueta de cerda o un RFID determinado.



Al tocar el botón de Actualizar, se sincronizarán todos los eventos de cerdas desde la web a tu dispositivo móvil.

Al tocar el ícono naranja de QR, se abrirá un lector de códigos QR desde la cámara de tu dispositivo. Puedes usar esto para escanear un código QR de evento desde la Biblioteca de Códigos QR.



### Búsqueda de cerdas

Desde la Página de inicio o las páginas de Ingreso de eventos, puedes tocar la lupa en la esquina superior derecha para navegar a la Búsqueda de cerdas. Esto te permitirá buscar una cerda por Etiqueta de Cerda o RFID.



Una vez que ingrese la etiqueta de la cerda o la RFID, toque Buscar y se mostrará una lista de todos los eventos de esa cerda. También puede tocar el ícono QR en la parte inferior para abrir el escáner. Al escanear un código QR de una Tarjeta de Cerda se mostrará el historial de esa cerda.

Los eventos se mostrarán en orden cronológico inverso, con el evento más reciente en la parte superior de la lista. La Etiqueta de cerda, el RFID y la ID Alternativa se mostrarán en la parte superior de la barra blanca.



#### Entrada de evento de cerda

Cuando toque Entrada de evento de cerda en la Página de inicio, accederá a esta pantalla. Aquí verá una lista de todos los eventos que están activados para su unidad de cerdas.

Para cada evento, debajo de la etiqueta Entrada, puedes ver la cantidad de entradas enviadas desde el dispositivo para ese día.



Una vez que se crea un evento en la tableta y antes de enviarlo a la plataforma MetaFarms, se considera que está pendiente. Bajo la etiqueta Pendiente, se muestra la cantidad de entradas pendientes para ese tipo de evento.

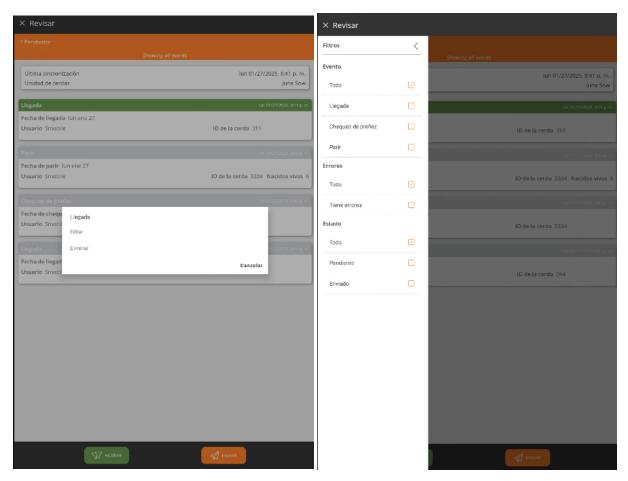
Bajo de la etiqueta Cantidad, se muestra el número total de cerditos asociados con el evento pendiente.

MetaFarms recomienda presionar el botón Enviar para enviar sus eventos pendientes en cualquier momento cuando su dispositivo esté conectado a Internet.



#### Pantalla de revisión

La pantalla de Revisión mostrará todos los eventos enviados desde el dispositivo. Los eventos que ya han sido enviados aparecerán en gris y sombreados, y solo se podrán visualizar.



Los eventos pendientes tendrán una barra verde en la parte superior de la tarjeta, con el evento más reciente en la parte superior de la lista.

Puedes tocar un evento pendiente para poder editarlo o eliminarlo.

En la esquina inferior izquierda, puedes tocar el ícono de filtro para abrir un menú y filtrar los eventos que se muestran en la pantalla de Revisión.

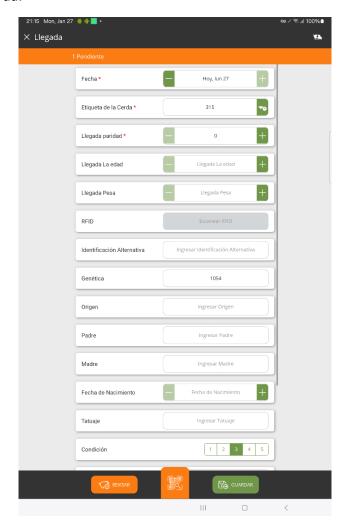
También puedes enviar eventos a la plataforma MetaFarms desde esta pantalla tocando el botón Enviar.



## Entrada de evento (registro de datos)

Cada evento tiene su propia pantalla de entrada donde puedes ingresar la información relacionada con el evento.

Algunos campos serán obligatorios y otros serán opcionales, según lo determine su empresa. Una vez que haya ingresado una etiqueta de la cerda, puede tocar el ícono verde para acceder al historial de una cerda.



El icono del código QR hará que aparezca el escáner QR en la cámara de su dispositivo. Puede usarlo para escanear campos desde la tarjeta de siembra o la biblioteca de códigos QR.

Una vez que hayas completado la entrada, toca en Guardar. Esto guardará la entrada en tu dispositivo, donde quedará pendiente hasta que envíes eventos a MetaFarms.

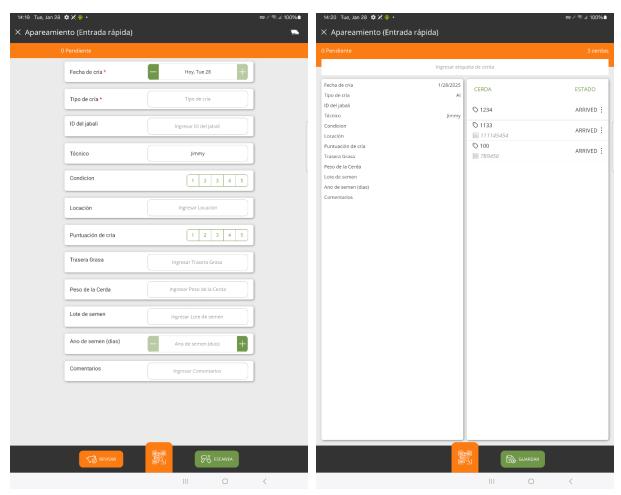
Al tocar Guardar también aparecerá un formulario en blanco del mismo tipo de evento.



# Entrada rápida

Sow Mobile puede realizar una entrada rápida para los siguientes eventos: apareamiento, muerte del cerdito, destete, eliminación, prueba de embarazo, receptivo, llegada, abortar, HNS, locación, tratamiento, trasladar, marcado.

Para acceder a la entrada rápida, toca el ícono del cerdo con el rayo en la esquina superior derecha de la pantalla. Verás que estás en (RAPID) para el evento.



Ingrese la información del evento de la misma manera que lo haría para la entrada al evento normal.

Una vez que haya ingresado la información necesaria, toca en Escanear. Esto abrirá una nueva página para ingresar las etiquetas de cerda a través del escáner QR o del teclado.

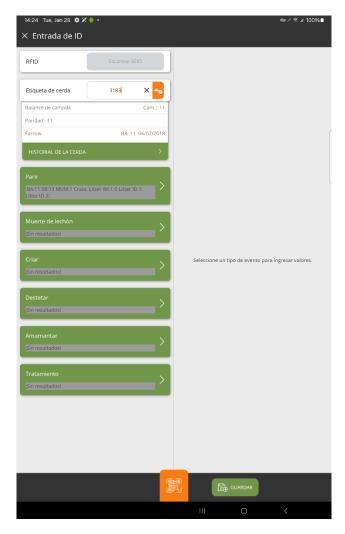
No se le permitirá ingresar la misma etiqueta de cerda dos veces, las etiquetas de cerda se mostrarán con el estado de la cerda en una lista.



#### Entrada de ID

Entrada de ID es útil para mostrar la información de paridad para una cerda lactante. Cuando ingrese la etiqueta de la cerda, verá un breve historial y podrá acceder al historial completo de la cerda si es necesario.

Para los eventos listados, puedes ver el resumen de la paridad de la cerda e ingresar un nuevo evento tocando el nombre del evento.



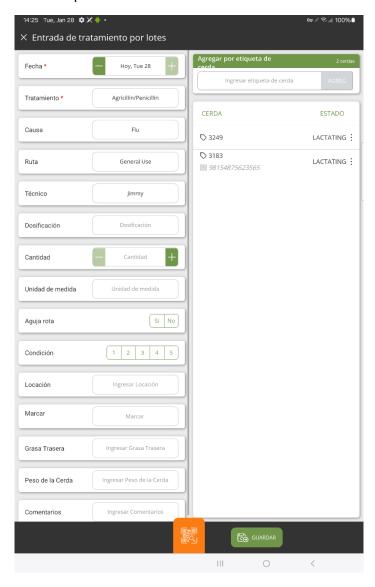
El botón de Plus en la esquina superior derecha te permitirá completar más de una entrada para un tipo de evento.

Una vez que hayas terminado de ingresar todos los eventos que deseas para la cerda, toca en Guardar para guardar los eventos en tu dispositivo como pendientes.



# Entrada de tratamiento por lotes

La Entrada de tratamiento por lotes te permitirá seleccionar entre tratar un grupo de cerdas por Semana de Cría o por Etiqueta de Cerda. Una vez que hayas hecho la selección, ingresa el resto de la información del tratamiento. Cuando hayas completado tu entrada, toca en Guardar para guardar la entrada como pendiente.



El ícono del código QR abrirá el escáner de QR en la cámara de tu dispositivo. Esto se puede usar para escanear campos de la tarjeta de la cerda o de la Biblioteca de Códigos QR.



#### **Preferencias**

Para acceder a la página de Preferencias, toca el ícono de configuración en la esquina superior izquierda de la Página de Inicio.

La página de Preferencias mostrará la Configuración de Usuario para el Idioma y Preferencia de Fecha. También mostrará la Configuración del Dispositivo para la Zona Horaria y el Nombre del Dispositivo.

También podrás ver qué Unidad de Cerdas está registrando datos tu dispositivo. Para cambiar a una Unidad de Cerdas diferente, deberás tocar el botón Restablecer Dispositivo. Esto eliminará todos los eventos pendientes y no se podrá deshacer.

Para conectar un lector de RFID, toca en Conectar Dispositivo; una vez conectado, el dispositivo se mostrará a continuación. El historial de versiones de Sow Mobile también se muestra en la parte inferior de la página.

